

Software Testingenieur (m/w/d) im Bereich Luft- und Raumfahrt

Arbeitsort: 28195, Bremen

Jetzt online bewerben!

Was Sie erwartet:

- Engineering auf Basis der Requirements Baseline (RB)
- Durchführung von Software-Architektur, -Design und -Entwicklung
- Entwicklung und Durchführung von Software-Unit-Tests, Integrations- und Validierungstests zutreffen
- Durchführung von Software-Verifikationsaktivitäten,
 z. B. statische Codeanalyse
- Dokumentation aller genannten Aufgaben
- Unterstützung von Scrum Master (m/w/d) und Product Owner (m/w/d) bei Projektplanung und Fortschrittsberichten
- Technische Koordination von Software-Zulieferern inkl. Meilensteinmanagement und Abnahmereviews mit dem Technical Supply Manager (TSM)
- Unterstützung bei Definition, Entwicklung und Pflege von Prozessen, Tools, Einrichtungen und Technologien im Bereich
- Durchführung weiterer angemessener und gleichwertiger Tätigkeiten basierend auf vorhandenem Wissen und Fähigkeiten (temporär oder dauerhaft)

Was Sie mitbringen:

- Abgeschlossenes Studium in Informatik oder vergleichbare Qualifikation
- Ausgeprägte technische Fähigkeiten im Software Engineering
- Fundierte methodische Kompetenz in der Anwendung des V-Modells
- Spezialisierung in einem bestimmten Bereich möglich (z.

 B. Software V&V, Design & Entwicklung)
- Vertrautheit mit agilen
 Softwareentwicklungsmethoden
- Tiefgehende Kenntnisse relevanter Software- und ECSS-Standards
- Hervorragende Kommunikationsfähigkeiten und ausgeprägte Teamorientierung

Unsere Stelle spricht Sie fachlich und menschlich an?

Dann freuen wir uns auf Ihre Online Bewerbung mit der Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihres möglichen

Eintrittstermins.

Schwerbehinderte Menschen beziehungsweise gleichgestellte Menschen im Sinne des SGB IX werden bei gleicher Eignung bevorzugt eingestellt.

Was wir können:



Verantwortungsvolle Aufgaben



Eigenverantwortliches Arbeiten



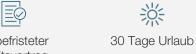














JobRad



Kontakt:

Semira Hortig Tel.: +49 7034 656-12695 www.bertrandt.com/karriere

Teilen:





