



Systemingenieur (m/w/d) - Eurofighter Avionics (Defence)

Arbeitsort: 85077, Manching

Jetzt online bewerben!

Was Sie erwartet:

- Analyse, Review und Verfeinerung von Anforderungen auf System- und Subsystem-Ebene
- Erstellung von Software-Anforderungen für Luftfahrtsysteme
- Entwicklung von Implementierungskonzepten für Sensor- und Waffenfunktionen
- Erstellung funktionaler Prototypen komplexer Algorithmen (Air-to-Surface)
- Unterstützung bei System Hazard Assessments
- Erstellung der LRI Processing Specification (LPS)
- Optimierung von Designs im Hinblick auf operationelle Anforderungen
- Unterstützung im bereichsübergreifenden Sensor Management
- Austausch mit Kunden und Partnerunternehmen zur Konzept- und Anforderungsabstimmung

Was Sie mitbringen:

- Abgeschlossenes Studium in Ingenieurwesen, Luft- und Raumfahrt oder vergleichbare Qualifikation
- Mehrjährige Berufserfahrung im Engineering sowie in der Luft- und Raumfahrt
- Idealerweise Erfahrung mit DOORS, Statemate sowie Kenntnissen im militärischen Umfeld
- Verständnis für System- und Softwareentwicklung im Luftfahrtbereich
- Vorteilhaft: Kenntnisse Air-to-Surface-Weapon Functions, Eurofighter Weapon/Avionics System, ARP4754A, DO178C, RBE
- Erfahrung in agilen Arbeitsumgebungen
- Verhandlungssichere Deutsch- und Englischkenntnisse

Der Einsatz erfolgt (**in ANÜ**) bei einem Kundenunternehmen aus der Luft- und Raumfahrt (Defence).

Arbeitsort: **Manching** (bis zu 50% remote nach Absprache möglich). **Ü2-Sicherheitsüberprüfung:** erforderlich.

Wochenstunden: 35

Schwerbehinderte Menschen beziehungsweise gleichgestellte Menschen im Sinne des SGB IX werden bei gleicher Eignung bevorzugt eingestellt.

Was wir können:



Verantwortungsvolle
Aufgaben



Mobiles
Arbeiten



Flexible
Arbeitszeiten



Eigenverantwortliches
Arbeiten



Sehr gute
Übernahmechanne



Rabatte



Parkplätze



Attraktive
Vergütung



Flache Hierarchien



Teamorientierte
Arbeitsweise



Kontakt:

Labinot Zeneli
Tel.: +49 7034 656 14808
www.bertrandt.com/karriere

Teilen:

