



Elektrokonstrukteur (m/w/d) mit Zuken

Arbeitsort: 91052, Erlangen

Jetzt online bewerben!

Was Sie erwartet:

- Sie sind beteiligt an der Entwicklung von elektrischen Schaltungen für moderne Lokomotiven
- Enge Zusammenarbeit mit den Fachabteilungen Elektronik, Mechanik und Softwareentwicklung
- Auswahl von passenden Komponenten nach Anforderungen der Systemtechnik
- Unterstützung des Prototypenbaus, der Inbetriebsetzung und der Serienfertigung von Lokomotiven
- Regelmäßige Abstimmungen mit den internationalen Engineering-Teams

Was Sie mitbringen:

- Sie verfügen über ein abgeschlossenes Studium im Bereich Elektrotechnik oder Mechatronik
- Sie bringen erste Berufserfahrung in der Elektrokonstruktion, spezifisch mit **Zuken E³ (zwingend erforderlich)**, sowie SAP mit
- Sie besitzen idealerweise Fachkenntnisse im Bereich der Schienenfahrzeugbranche
- Sie zeichnen sich durch Ihre ausgeprägte Kommunikations- und Teamfähigkeit aus
- Sie überzeugen mit Ihren fließenden Deutsch- und Englischkenntnissen

Wir geben Ihnen die Möglichkeit, durch flexible Gleitzeit den Arbeitstag nach Ihren Bedürfnissen zu gestalten.

Wir sorgen dafür, dass Sie Ihre Fähigkeiten über interne und externe Trainings weiterentwickeln können.

Wir lassen Ihnen den Freiraum, eigene Ideen einzubringen und neue Technologien auszuprobieren. Wir stärken unseren Spirit durch Sport- und Team-Events. Schwerbehinderte Menschen bzw. gleichgestellte Menschen im Sinne des SGB IX werden bei gleicher Eignung bevorzugt eingestellt. Join us!

Schwerbehinderte Menschen beziehungsweise gleichgestellte Menschen im Sinne des SGB IX werden bei gleicher Eignung bevorzugt eingestellt.

Was wir können:



Mobiles Arbeiten



Flexible
Arbeitszeiten



Trainingsangebote



Rabatte



Parkplätze



Internes
Gesundheitsmanagement



Mitarbeiter-Events



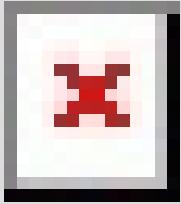
Attraktive
Vergütung



Betriebliche
Altersvorsorge
und BU-
Versicherung



Teamorientierte
Arbeitsweise



Kontakt:

Marko Martinovic
Tel.: +49703465613769
www.bertrandt.com/karriere

Teilen:

